一、选择

1. 微信小程序有哪几种文件类型？
2. .wxml、.wxss、.wxs、.js、.json
3. .html、.css、.wxs、.js、.json
4. .html5、css、.wxs、.js、.json
5. .wxml、.wxss、.js、.json
6. 页面生命周期，onShow、onReady、onLoad的执行顺序是什么？
7. onShow -> onReady -> onLoad
8. onReady-> onShow -> onLoad
9. onLoad -> onShow -> onReady
10. onLoad -> onReady -> onShow
11. 小程序的全局配置文件是什么？
12. app.json B. page.json

C. config.json D. index.json

1. 在app.json中哪个属性是必须要有的？
2. window
3. tabBar
4. pages
5. plugins
6. 什么时候触发onLoad？
7. 页面显示/切入前台时触发。
8. 页面加载时触发
9. 页面初次渲染完成时触发
10. 页面卸载时触发
11. 页面隐藏/切入后台时触发
12. 如果想要修改页面中的数据a从原来的0更改为10，并且渲染到页面上，该怎么操作？
13. this.a = 10;
14. this.data.a = 10;
15. this.setData({a: 10});
16. a = 10;
17. 以下说法正确的有？
18. 在组件上使用 wx:for 控制属性绑定一个数组，即可使用数组中各项的数据重复渲染

该组件。

1. 使用 wx:if="{{data}}" 来判断是否需要渲染该代码块
2. 在wx:for列表渲染中，wx:key是必须的
3. 在wx:for列表渲染中，默认数组的当前项的下标变量名默认为 index，数组当前项的变量名默认为 item。
4. 关于事件绑定bind和catch的说法正确的有？
5. bind事件绑定不会阻止冒泡事件向上冒泡
6. catch事件绑定可以阻止冒泡事件向上冒泡
7. 在非[原生组件](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/component/native-component.html)中，bind和catch后可以紧跟一个冒号，如bind:tap、catch:tap
8. 在[原生组件](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/component/native-component.html)中，bind和catch后可以紧跟一个冒号，如bind:tap、catch:tap
9. 在触发事件时，关于target和currentTarget的说法正确的有？
10. target为触发事件的源组件
11. target为触发事件绑定的当前组件
12. currentTarget为触发事件的源组件
13. currentTarget为触发事件绑定的当前组件
14. 关于小程序组件说法正确的有？
15. 自定义组件拥有自己的 wxml 模板和 wxss 样式
16. 在页面中可以直接使用自定义组件，不需要做其他操作
17. 在默认情况下，一个组件可以使用多个slot
18. 组件对应 wxss 文件的样式，只对组件wxml内的节点生效

二、问答题

1. 组件的properties和 data有什么相同之处和不同之处？

1. 如何在跳转页面时传值？
2. 在组件内部如何向外部传值？
3. wx:if和hidden的区别是什么？
4. 如何给页面设置背景颜色？
5. wxs是什么？与js是同一种语言吗？
6. Video组件的poster，在某些机型上会失效，怎样解决这个问题？
7. 写出在小程序中存取缓存的方法。
8. 写出在小程序中跳转页面的方法及注意事项。
9. 在使用wx:for时，wx:key的作用是什么？该填什么值？